

**PENGEMBANGAN ANIMASI INTERAKTIF IPA BERBASIS
MACROMEDIA FLASH 8 DENGAN TEMA GLOBAL WARMING UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA**

**Oleh:
Rizqi Azizah Nur Azka
NIM: 11315244032**

ABSTRAK

Penelitian pengembangan animasi interaktif IPA berbasis *macromedia flash 8* dengan tema “*Global Warming*” ini bertujuan untuk mengetahui (1) kelayakan menurut penilaian para ahli dan praktisi, (2) respon siswa, dan (3) peningkatan motivasi belajar siswa setelah menggunakan animasi interaktif IPA.

Penelitian ini merupakan *Research and Development (R&D)* yang mengadaptasi model penelitian Borg and Gall yang terdiri dari 10 tahapan, tetapi dalam penelitian ini hanya dilakukan sampai tahap ke 5 yaitu *research and information collecting, planning, develop preliminary form of product, preliminary field testing*, dan *main product revision*. Penelitian ini melibatkan *reviewer*, yaitu 2 dosen ahli, 1 guru IPA, dan 24 siswa kelas VIIIE SMP Negeri 1 Piyungan sebagai responden. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar validasi untuk mengetahui kelayakan, angket respon siswa untuk mengetahui respon siswa, serta angket motivasi untuk mengetahui tingkat motivasi belajar siswa. Teknik analisis data yang dilakukan adalah analisis deskriptif data berupa uraian saran dari *reviewer* serta data hasil penilaian berupa penilaian kuantitatif rata-rata dari tiap aspek untuk mengetahui kelayakan dan respon siswa, data peningkatan motivasi belajar siswa berupa rata-rata persentase motivasi belajar sebelum dan setelah menggunakan media pembelajaran yang dikembangkan.

Hasil penelitian pengembangan ini adalah animasi interaktif IPA dengan tema “*Global Warming*” dinyatakan layak oleh dosen ahli dan praktisi dengan kategori “sangat baik”. Demikian pula respon siswa menunjukkan hasil penilaian dengan kategori “sangat baik”. Animasi interaktif IPA yang dikembangkan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa.

Kata Kunci: *Pengembangan, Animasi Interaktif IPA, Motivasi Belajar, Global Warming*

DEVELOPING INTERACTIVE ANIMATION OF SCIENCE BASED ON MACROMEDIA FLASH 8 THEME OF GLOBAL WARMING TO INCREASE STUDENT LEARNING MOTIVATION

**By:
Rizqi Azizah Nur Azka
11315244032**

ABSTRACT

This research is developing interactive animation of science based on macromedia flash 8 theme of “Global Warming” which aims to determine (1) the viable based on the judgment of experts and practitioners, (2) student’s response, and (3) increase students’ motivation after using interactive animation of science.

The method used in this study using Research and Development (R & D) by Borg and Gall who has 10 steps of development and the researcher only uses 5 steps are, research and information collecting, planning, develop preliminary form of product, preliminary field testing, and the main product revision. This research involves some reviewer, 2 expert lecturers, 1 science teacher, and the respondents were 24 students of VIIIE class in SMP Negeri 1 Piyungan. The instrument used in this research are validation sheet to determine the viable, student questionnaire responses to determine student’s response, and motivation questionnaire to determine the level of student motivation. The data analysis phase’s technique was descriptive analysis data such as suggestion from reviewer and quantitative assessment from the average of each aspect to determine the feasibility and student’s response, the increase data of students motivation such as the average of percentage in the form of learning motivation before and after using media which developed.

The results of this research is interactive animation of science theme of “Global Warming” is viable to be used with category “very good” based on the judgment of experts and practitioners. As well as student’s response results, it shows all with category “very good”. Interactive animation of science which developed was increase of student’s motivation to learn.

Keywords: Development, Interactive Animation of Science, Motivation, Global Warming